

線形代数のポイント

2024年8月23日

(0) ブラベクトルとケットベクトル

縦ベクトルを $|a\rangle$ と表し、ケットベクトルとよぶ。また、横ベクトルを $\langle a|$ と表し、ブラベクトルとよぶ。

(1) ケットベクトルの列ベクトル表現

任意のケットベクトル $|a\rangle$ は基底 $e = \{|e_1\rangle, \dots, |e_n\rangle\}$ によって

$$|a\rangle = a_1|e_1\rangle + \dots + a_n|e_n\rangle \quad (1)$$

と展開される。このとき、

$$|a\rangle \stackrel{e}{=} \begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \quad (2)$$

と表し、右辺を基底 e による $|a\rangle$ の列ベクトル表現という。

(2) ケットベクトルのエルミート共役

ケットベクトル $|a\rangle$ のエルミート共役を

$$\langle a| = a_1^*\langle e_1| + \dots + a_n^*\langle e_n| \quad (3)$$

によって定義する。ここで、 $\langle e_i|$ は $\langle e_i|e_j\rangle$ が $|e_i\rangle$ と $|e_j\rangle$ の内積で与えられるようなブラベクトルである。

(3) 正規直交基底

$\langle e_i|e_j\rangle = \delta_{ij}$ であるような基底を正規直交基底という。このとき $\langle a|$ は

$$\langle a| \stackrel{e}{=} \begin{bmatrix} a_1^* & \dots & a_n^* \end{bmatrix} \quad (4)$$

と行ベクトル表現される。また、 $|a\rangle$ と $|b\rangle$ の内積は

$$\langle a|b\rangle = \begin{bmatrix} a_1^* & \dots & a_n^* \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} = a_1^*b_1 + \dots + a_n^*b_n \quad (5)$$

で与えられる。これを標準内積という。

(4) 線形変換

線形変換とはケットベクトル $|a\rangle$ をもう一つのケットベクトル $\hat{X}|a\rangle$ へと変換する操作 \hat{X} で

$$\hat{X}(|a\rangle + |b\rangle) = \hat{X}|a\rangle + \hat{X}|b\rangle \quad \hat{X}(\lambda|a\rangle) = \lambda\hat{X}|a\rangle \quad (6)$$

を満たすものをいう。

(5) 線形変換の行列表現

$X_{ij} = \langle e_i | \hat{X} | e_j \rangle$ を並べて

$$\hat{X} \stackrel{e}{=} \begin{bmatrix} X_{11} & \cdots & X_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ X_{n1} & \cdots & X_{nn} \end{bmatrix} \quad (7)$$

と表し、右辺を基底 e による \hat{X} の行列表現という。

(6) 線形変換のエルミート共役

行列表現が

$$\begin{bmatrix} X_{11}^* & \cdots & X_{n1}^* \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ X_{1n}^* & \cdots & X_{nn}^* \end{bmatrix} \quad (8)$$

で与えられるような線形変換を \hat{X}^\dagger と表し、これを \hat{X} のエルミート共役という。

(7) エルミート変換とユニタリ変換

$\hat{X}^\dagger = \hat{X}$ を満たす線形変換 \hat{X} をエルミート変換という。また、 $\hat{X}^\dagger = \hat{X}^{-1}$ を満たす線形変換 \hat{X} をユニタリ変換という。

(8) 正射影

$|e_i\rangle\langle e_i|$ を e_i 軸への正射影という。このとき、 $|e_i\rangle\langle e_i|a\rangle = a_i|e_i\rangle$ である。

(9) 完全性関係

等式

$$\hat{I} = \sum_{i=1}^n |e_i\rangle\langle e_i| \quad (9)$$

が成り立つ。ここで、 \hat{I} は恒等変換である。上式を完全性関係という。

(10) 固有値・固有ベクトル

$\hat{X}|p_i\rangle = \xi_i|p_i\rangle$ を満たす複素数 ξ_i および零ベクトルでない $|p_i\rangle$ が存在するとき、 ξ_i を \hat{X} の固有値、 $|p_i\rangle$ を固有値 ξ_i に属する固有ベクトルという。

(11) 対角化可能な線形変換

\hat{X} の固有ベクトルからなる基底 $p = \{|p_1\rangle, \dots, |p_n\rangle\}$ をとれるとき、 \hat{X} は対角化可能であるという。つまり、基底 p による \hat{X} の行列表現は対角行列

$$\hat{X} \stackrel{p}{=} \begin{bmatrix} \xi_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \xi_n \end{bmatrix} \quad (10)$$

となる。

(12) 同時対角化可能な線形変換

\hat{X} と \hat{Y} の交換子を $[\hat{X}, \hat{Y}] = \hat{X}\hat{Y} - \hat{Y}\hat{X}$ によって定義する。 $[\hat{X}, \hat{Y}] = 0$ ならば、 \hat{X} と \hat{Y} は同時対角化可能である。つまり、 \hat{X} と \hat{Y} の共通の固有ベクトルからなる基底をとることができる。

(13) 正規変換

$[\hat{X}, \hat{X}^\dagger] = 0$ を満たす線形変換 \hat{X} を正規変換という。正規変換の場合、その固有ベクトルからなる正規直交基底をとることができる。エルミート変換、ユニタリ変換は正規変換である。

(14) 正規変換のスペクトル分解

正規変換 \hat{X} は

$$\hat{X} = \sum_{i=1}^n \xi_i |p_i\rangle \langle p_i| \quad (11)$$

と表すことができる。これを \hat{X} のスペクトル分解という。このとき、

$$\hat{X}^\dagger = \sum_{i=1}^n \xi_i^* |p_i\rangle \langle p_i| \quad (12)$$

である。また、 \hat{X} が逆変換をもつならば、

$$\hat{X}^{-1} = \sum_{i=1}^n \frac{1}{\xi_i} |p_i\rangle \langle p_i| \quad (13)$$

である。